Министерство сельского хозяйства Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский государственный аграрный университет»

Факультет экономики и управления в АПК Кафедра прикладной механики, физики и инженерной графики

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ текущего контроля/промежуточной аттестации обучающихся при освоении ОПОП ВО, реализующей ФГОС ВО

по дисциплине «Компьютерная графика»

Уровень высшего образования БАКАЛАВРИАТ

Направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика

Направленность (профиль) образовательной программы *Информационные технологии в агробизнесе* 

Очная, заочная форма обучения

Санкт-Петербург 2023

# 1. ПАСПОРТ ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

# Таблица 1

№	Формируемые компетенции	Контролируем ые разделы (темы)	Оценочное средство
1.	ПК-2 Способен проектировать компьютерные системы ИПК-2.3 Определяет потребности заинтересованных лиц относительно свойств системы	(темы) дисциплины Раздел 1. Основные понятия компьютерной графики Раздел 2. Растровая графика Раздел 3. Векторная графика	Контрольная работа Реферат Тесты
	потребности заинтересованных лиц относительно свойств системы		

# 2. ПРИМЕРНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ Таблица 2

No	Наименование	Краткая характеристика	Представление
	оценочного	оценочного средства	оценочного
	средства		средства в фонде
1.		Средство контроля усвоения	
		учебного материала темы, раздела	Вопросы по
	Реферат	или разделов дисциплины,	темам/разделам
		организованное как учебное	дисциплины
		занятие в виде собеседования	
		преподавателя с обучающими	
2.		Система стандартизированных	
	Тест	заданий, позволяющая	Фонд тестовых
		автоматизировать процедуру	заданий
		измерения уровня знаний и	
		умений обучающегося	

3.		Средство для проверки умений	Комплект
	Контрольная	применять полученные знания	контрольных
	работа	для решения задач определенного	заданий по
		типа по теме или разделу	вариантам

# 3. ПОКАЗАТЕЛИ И КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ НА РАЗЛИЧНЫХ ЭТАПАХ ИХ ФОРМИРОВАНИЯ, ОПИСАНИЕ ШКАЛ ОЦЕНИВАНИЯ

Таблица 3

Планируемые результаты освоения	Уровень освоения					
компетенции	неудовлетворител	удовлетворительно	хорошо	отлично		
	ьно					
		пособен проектировать ком	1			
	ПК-2.3 Определяет по	гребности заинтересованных :	пиц относительно свой	ств системы		
Знать потребности	Уровень знаний	Минимально	Уровень знаний в	Уровень знаний в	Контрольная	
заинтересованных лиц	ниже минимальных	допустимый уровень	объеме,	объеме,	работа	
относительно свойств	требований, имели	знаний, допущено много	соответствующем	соответствующем	Реферат	
системы, эффективных	место грубые	негрубых ошибок	программе	программе	Тесты	
интервью, шаблоны	ошибки		подготовки,	подготовки, без		
оформления бизнес-			допущено	ошибок.		
требований			несколько			
			негрубых ошибок			
Уметь определять	При решении	Продемонстрированы	Продемонстриров	Продемонстрирован	Контрольная	
потребности	стандартных задач	основные умения,	аны все основные	ы все основные	работа	
заинтересованных лиц	не	решены типовые задачи	умения, решены	умения, решены все	Реферат	
относительно свойств	продемонстрирова	с негрубыми ошибками,	все основные	основные задачи с	Тесты	
системы, определять	ны основные	выполнены все задания,	задачи с	отдельными		
потребности заинтересованных лиц	умения, имели	но не в полном объеме	негрубыми	несущественными		
заинтересованных лиц относительно свойств	место грубые		ошибками,	недочетами,		
системы, проводить	ошибки		выполнены все	выполнены все		
интервью и семинары			задания в полном	задания в полном		
			объеме, но	объеме		
			некоторые с			
			недочетами			
Владеть основами	При решении	Имеется минимальный	Продемонстриров	Продемонстрирован	Контрольная	
определять потребности	стандартных задач	набор навыков для	аны базовые	ы навыки при	работа	
заинтересованных лиц не		решения стандартных	навыки при	решении	Реферат	

относительно свойств	продемонс	трирова	задач	c	некоторыми	решении	нестандартных задач	Тесты
системы	ны	базовые	недочет	гами		стандартных задач	без ошибок и	
	навыки,	имели				с некоторыми	недочетов	
	место	грубые				недочетами		
	ошибки							

# 4. ПЕРЕЧЕНЬ КОНТРОЛЬНЫХ ЗАДАНИЙ И ИНЫХ МАТЕРИАЛОВ, НЕОБХОДИМЫХ ДЛЯ ОЦЕНКИ ЗНАНИЙ, УМЕНИЙ, НАВЫКОВ И ОПЫТА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

### 4.1. Типовые задания для текущего контроля успеваемости

#### 4.1.1. Темы контрольных работ

Темы для оценки компетенции

ПК-2. Способен проектировать компьютерные системы

ИПК-2.3 Определяет потребности заинтересованных лиц относительно свойств системы

#### Знать:

- 1. Понятие: компьютерная графика
- 2. Области применения технологий компьютерной графики
- 3. Понятие: векторная графика
- 4. Понятие: растровая графика
- 5. Способ хранения изображения векторной графики
- 6. Векторные операции
- 7. Преимущества векторной графики
- 8. Недостатки векторной графики
- 9. Трассировка растровой графики
- 10. Интерполяция растра
- 11. Понятие: пиксель
- 12. Достоинства растровой графики
- 13. Недостатки растровой графики
- 14. Электромагнитное излучение
- 15. Диапазоны оптического электромагнитного излучения
- 16. Видимое электромагнитное излучение
- 17. Монохроматическое излучение
- 18. Понятие: свет
- 19. Понятие: цвет
- 20. Понятие: имя цвета

#### Уметь:

- 21. Назначение радужки, сетчатки и зрительного нерва в зрительном аппарате человека
- 22. Назначение колбочек, палочек в зрительном аппарате человека
- 23. Назначение зрительного пигмента
- 24. График чувствительности колбочек и палочек
- 25. Фасеточное зрение
- 26. Физиология ощущения дневного белого цвета
- 27. Физиология ощущения слепящего белого цвета

- 28. Понятие: метамерия
- 29. Теория цветоощущения Гельмгольца (суть, область применения, недостатки)
- 30. Понятие: абсолютно черное тело
- 31. Понятие, единица измерения: цветовая температура
- 32. Цветовая температура источников света
- 33. Баланс белого: понятие и норма
- 34. Теория цветоощущения Геренга
- 35. Ахроматические цвета
- 36. Тон цвета
- 37. Яркость цвета
- 38. Насыщенность цвета
- 39. Круг естественных цветов Гёте: первичные цвета
- 40. Круг естественных цветов Гёте: вторичные цвета (1-го и 2-го порядка)
- 41. Круг естественных цветов Гёте: первичные цвета: сочетание цветов
- 42. Самосветящиеся и несамосветящиеся цветовые объекты
- 43. Аддитивное формирование оттенков
- 44. Субстрактивное формирование оттенков
- 45. Понятие: цветовая модель
- 46. Модель RGB: формирование оттенков
- 47. Модель СМҮК: формирование оттенков
- 48. Отличие СМУ и СМУК моделей
- 49. Печать при помощи модели СМҮК
- 50. Модель LAB

#### Владеть:

- 51. Понятие: растровое изображение
- 52. Характеристики растрового изображения
- 53. Понятие: разрешение
- 54. Понятие: Dpi
- 55. Понятие: Ррі
- 56. Понятие: Lpi
- 57. Понятие: мегапиксель
- 58. Виды разрешения
- 59. Понятие, единица измерения: глубина цвета
- 60. Понятие: индексированные цвета
- 61. 1-битный индексированный цвет
- 62. 2-битный индексированный цвет
- 63. 4-битный индексированный цвет
- 64. 8-битный индексированный цвет
- 65. Принцип хранения палитрового изображения
- 66. Понятие: «Реальные» цвета
- 67. 8-битный реальный цвет
- 68. Формула цвета Highcolor
- 69. Формула цвета Truecolor

- 70. Понятие: альфа-канал
- 71. Понятие: проприетароное программное обеспечение
- 72. Понятие: свободное программное обеспечение

#### 4.1.2. Курсовые работы не предусмотрены в РПД

#### 4.1.3. Темы рефератов

Вопросы для оценки компетенции

ПК-2. Способен проектировать компьютерные системы

ИПК-2.3 Определяет потребности заинтересованных лиц относительно свойств системы

- 1. Преобразования в двухмерном пространстве
- 2. Преобразования в трехмерном пространстве
- 3. Форматы хранения графической информации
- 4. Представление геометрической информации
- 5. Проекции. Основные типы проекций.
- 6. Перспективные проекции
- 7. Специальные картографические проекции
- 8. Отсечение геометрических примитивов
- 9. Удаление невидимых поверхностей
- 10. Растровое преобразование графических примитивов
- 11. Кривая Безье.
- 12. Алгоритмы вывода фигур
- 13. Стиль линии
- 14. Стиль заполнения.
- 15. Фракталы
- 16. Закрашивание поверхностей.
- 17. Визуализация трехмерных объектов

#### 4.1.4. Тесты

ПК-2. Способен проектировать компьютерные системы

ИПК-2.3 Определяет потребности заинтересованных лиц относительно свойств системы

Можно считать, что первые системы КГ появились вместе с первыми цифровыми компьютерами.

К каждой позиции, данной в левом столбце, подберите соответствующую позицию из правого столбца

Разработки	Год изобретения
А. Дисплей для компьютера «Вихрь» (Whirl)	1. 1961 г.
Б. Система автоматизированного проектирования DAC-1	2. 1951 г.

В. Программа компьютерной	3. 1964 г.
графики под названием «Блокнот»	
(Sketchpad)	
Г. Фирма Itek разработала цифровую	4. 1965 г.
электронную чертежную машину	

#### Задание 2.

Прочитайте текст и установите последовательность.

Формально можно выделить четыре главные области применения компьютерной графики:

- 1. Проектирование.
- 2. Отображение информации (визуализация).
- 3. Пользовательский интерфейс.
- 4. Моделирование.

#### Задание 3.

Прочитайте текст, выберите все правильные варианты ответа и запишите аргументы, обосновывающие выбор ответа

- Интерфейс это:
- 1. совокупность изображений взаимодействующих с помощью элементов системы;
- 2. совокупность средств обеспечения взаимодействия между элементами системы;
- 3. совокупность методов обеспечения взаимодействия между элементами системы;
- 4. совокупность изображений, взаимодействующих с памятью компьютера.

#### Задание 4.

Внимательно прочитать текст задания и понять суть вопроса. Продумать логику и полноту ответа. Записать ответ, используя четкие компактные формулировки.

Пользовательский интерфейс – элементы и компоненты программы, способные оказывать влияние на взаимодействие пользователя с ...

#### Задание 5.

Прочитайте текст и установите соответствие.

Несмотря на то, что для работы с компьютерной графикой существует множество классов программного обеспечения, различают всего три вида компьютерной графики.

К каждой позиции, данной в левом столбце, подберите соответствующую

позицию из правого столбца

Разработки	Год изобретения
А. Растровая графика	1. автоматическая генерация изображений путем математических расчетов
Б. Векторная графика	2. способ построения изображений, в котором изображение представляется массивом простейших элементов — пикселей, где каждый пиксель имеет четко заданное положение
В. Фрактальная графика	3. изображение на основе регулярных структур

#### Задание 6.

Прочитайте текст и установите последовательность.

Аддитивная цветовая модель включает следующие цвета:

- 1. Зелёный.
- 2. Красный.
- 3. Синий.

#### Задание 7.

Прочитайте текст, выберите все правильные варианты ответа и запишите аргументы, обосновывающие выбор ответа

Недостатки растровой графики:

- 1. растровая графика чрезвычайно чувствительна к изменению размера рисунка, и масштабировать ее затруднительно;
- 2. отсутствие реалистичности у векторных рисунков;
- 3. невозможность использования эффектов;
- 4. хранение и обработка файлов растровой графики требует больших объемов памяти.

#### Задание 8.

Внимательно прочитать текст задания и понять суть вопроса. Продумать логику и полноту ответа. Записать ответ, используя четкие компактные формулировки.

Способ разделения цветового оттенка на составляющие компоненты называется ...

#### Задание 9.

Прочитайте текст и установите соответствие.

К векторным форматам относятся:

К каждой позиции, данной в левом столбце, подберите соответствующую

позицию из правого столбца

Формат	Описание
Acdr	1. внутренний формат файла для
	программы Adobe Illustrator
Бpct	2. является «внутренним» форматом
	OC Windows на платформе IBM PC
Bai	3. основной внутренний формат
	программы Corel DRAW
Γwmf	4. векторный формат, используемый
	на компьютерах Apple Macintosh в
	операционных системах Мас

#### Задание 10.

Прочитайте текст и установите последовательность.

Стандартная палитра дисплейных 16-цветных видеорежимов EGA, VGA:

- 1. Тёмно-красный.
- 2. Тёмно-синий.
- 3. Черный.
- 4. Зелёный.

#### Задание 11.

Прочитайте текст, выберите все правильные варианты ответа и запишите аргументы, обосновывающие выбор ответа

Цветовая модель RGB – аддитивная цветовая модель, согласно которой цвет кодируется тремя компонентами – красным, ... и ...:

- 1. зеленым;
- 2. сером;
- 3. синим;
- 4. чёрным.

#### Задание 12.

Внимательно прочитать текст задания и понять суть вопроса. Продумать логику и полноту ответа. Записать ответ, используя четкие компактные формулировки.

Программы растровой графики (Image Application) предназначены для работы с изображениями, которые составлены из совокупности мелких элементов, так называемых ...

#### Задание 13.

Прочитайте текст и установите соответствие.

К растровым форматам относятся:

К каждой позиции, данной в левом столбце, подберите соответствующую

позицию из правого столбца

Формат	Описание
Ajpeg / .jpg	1. растровый формат хранения графической информации
Бgif	2. является методом (алгоритмом) сжатия изображений с потерей части информации
Bpng	3. Формат поддерживает функции прозрачности цветов и некоторые виды анимации
Гbmp	4. служит для обмена растровыми изображениями между приложениями ОС Windows

#### Задание 14.

Прочитайте текст и установите последовательность.

В компьютере коды изображений true color представляются в виде троек байтов либо упаковываются в длинное целое (четырехбайтное) – 32 бита (так, например, сделано в API Windows):

- 1. ggggggg;
- 2.0000000;
- 3. bbbbbbb;
- 4. rrrrrr.

#### Задание 15.

Прочитайте текст, выберите все правильные варианты ответа и запишите аргументы, обосновывающие выбор ответа

Фрактал – геометрическая фигура, обладающая свойством самоподобия, то есть составленная из нескольких ..., каждая из которых подобна всей ... целиком:

- 1. фигуре;
- 2. частей;

- 3. объектов;
- 4. композиции.

#### Задание 16.

Внимательно прочитать текст задания и понять суть вопроса. Продумать логику и полноту ответа. Записать ответ, используя четкие компактные формулировки.

Аддитивный от add – сложить. Основные цвета складываются, образуя результирующие ...

#### Задание 17.

Внимательно прочитать текст задания и понять суть вопроса. Продумать логику и полноту ответа. Записать ответ, используя четкие компактные формулировки.

Точка в трёхмерном пространстве в однородных координатах представляется ... числами

#### Задание 18.

Внимательно прочитать текст задания и понять суть вопроса. Продумать логику и полноту ответа. Записать ответ, используя четкие компактные формулировки.

Точка в двухмерном пространстве (на плоскости) представляется в однородных координатах как ... чисел

#### Задание 19.

Прочитайте текст, выберите все правильные варианты ответа и запишите аргументы, обосновывающие выбор ответа

Какая из перечисленных областей не связана с применением компьютерной графики?

- 1. пользовательский интерфейс
- 2. отображение информации
- 3. алгоритмы автоматического перевода
- 4. декартова система координат

#### Задание 20.

Прочитайте текст, выберите все правильные варианты ответа и запишите аргументы, обосновывающие выбор ответа

Центральная проекция на плоскость прямыми лучами проходит через ...

#### 4.2. Типовые задания для промежуточной аттестации

## 4.2.1 Зачет не предусмотрен учебным планом

# 4.2.2. Вопросы к экзамену (1 семестр, очная форма обучения)

#### Вопросы для оценки компетенции

ПК-2. Способен проектировать компьютерные системы

ИПК-2.3 Определяет потребности заинтересованных лиц относительно свойств системы

#### Знать:

- 1. Технические средства ввода графической информации.
- 2. Технические средства получения твердой копии графической информации.
- 3. Дисплей как техническое средство компьютерной графики.
- 4. Векторная и растровая графика: суть, отличия, области применения.
- 5. Мировые координаты, нормированные координаты, координаты устройства, функция кадрирования.
- 6. Понятие графического примитива. Наиболее распространенные графические примитивы и операции над ними.
- 7. Основные отличия текстового и графического режима видеоадаптера.

#### Уметь:

- 1. Чем отличаются с точки зрения машинной графики видеоадаптеры EGA,VGA,SVGA,MGA.
- 2. Особенности представления цвета в видеоадаптерах EGA и VGA.
- 3. Как программно осуществляется управление принтером.
- 4. Основные отличия в подходах MS DOS и WINDOWS при разработке графических приложений.
- 5. Основные этапы преобразования и модели, используемые при переходе от изображений реального мира к компьютерным.
- 6. Основные этапы растр-векторного преобразования графических объектов.

#### Владеть:

- 1. Понятие аффинных преобразований и их прикладное значение для задач компьютерной графики.
- 2. Элементарные аффинные преобразования на плоскости, составляющие базис операций
- 3. машинной графики.
- 4. Понятие и прикладное значение однородных координат.
- 5. Элементарные аффинные преобразования в пространстве, составляющие базис операций
- 6. машинной графики.
- 7. Основные виды проекций и соответствующие им аффинные преобразования.
- 8. Геометрические сплайны.
- 9. Алгоритм Брезенхема.

# 5. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЕ ПРОЦЕДУРЫ ОЦЕНИВАНИЯ ЗНАНИЙ, УМЕНИЙ И НАВЫКОВ И ОПЫТА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ХАРАКТЕРИЗУЮЩИХ ЭТАПЫ ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ

Критерии оценивания знаний обучающихся при проверке рефератов:

- Отметка «отлично» обозначена проблема и обоснована её актуальность; сделан анализ различных точек зрения на рассматриваемую проблему и логично изложена собственная позиция; сформулированы выводы, тема раскрыта полностью, выдержан объём; соблюдены требования к внешнему оформлению, основные требования к реферату выполнены.
- Отметка «хорошо» допущены недочёты. В частности, имеются неточности в изложении материала; отсутствует логическая последовательность в суждениях; не выдержан объём реферата; имеются упущения в оформлении, имеются существенные отступления от требований к реферированию.
- Отметка «удовлетворительно» тема освещена лишь частично; допущены фактические ошибки в содержании реферата; отсутствуют выводы, тема реферата не раскрыта.
- Отметка «неудовлетворительно» обнаруживается существенное непонимание проблемы или реферат не представлен вовсе.

<u>Критерии оценивания знаний обучающихся при проведении</u> тестирования:

Результат тестирования оценивается по процентной шкале оценки. Каждому обучающемуся предлагается комплект тестовых заданий из 25 вопросов:

- Отметка «отлично» 25-22 правильных ответов.
- Отметка «хорошо» 21-18 правильных ответов.
- •Отметка «удовлетворительно» 17-13 правильных ответов.
- •Отметка «неудовлетворительно» менее 13 правильных ответов.

<u>Критерии оценивания знаний обучающихся при проверке контрольных</u> работ:

- Отметка «отлично» обозначена проблема и обоснована её актуальность; сделан анализ различных точек зрения на рассматриваемую проблему и логично изложена собственная позиция; сформулированы выводы, тема раскрыта полностью, выдержан объём; соблюдены требования к внешнему оформлению, основные требования к реферату выполнены.
- Отметка «хорошо» допущены недочёты. В частности, имеются неточности в изложении материала; отсутствует логическая

последовательность в суждениях; не выдержан объём реферата; имеются упущения в оформлении, имеются существенные отступления от требований к реферированию.

- Отметка «удовлетворительно» тема освещена лишь частично; допущены фактические ошибки в содержании реферата; отсутствуют выводы, тема реферата не раскрыта.
- Отметка «неудовлетворительно» обнаруживается существенное непонимание проблемы или реферат не представлен вовсе.

#### Критерии знаний при проведении экзамена:

- Отметка «отлично» выполнены все виды учебной работы, предусмотренные учебным планом. Обучающийся демонстрирует соответствие знаний, умений, навыков приведенным в таблицах показателям, оперирует приобретенными знаниями, умениями, навыками, применяет их в ситуациях повышенной сложности. При этом могут быть допущены неточности, затруднения при аналитических операциях, переносе знаний и умений на новые, нестандартные ситуации.
- Отметка «хорошо» выполнены все виды учебной работы, предусмотренные учебным планом. Обучающийся демонстрирует соответствие знаний, умений, навыков приведенным в таблицах показателям, оперирует приобретенными знаниями, умениями, навыками, применяет их в стандартных ситуациях. При этом могут быть допущены незначительные ошибки, неточности, затруднения при аналитических операциях, переносе знаний и умений на новые, нестандартные ситуации.
- Отметка «удовлетворительно» не выполнен один или более видов учебной работы, предусмотренных учебным планом. Обучающийся демонстрирует неполное соответствие знаний, умений, навыков приведенным в таблицах показателям, допускаются значительные ошибки, проявляется частичное отсутствие знаний, умений, навыков по ряду показателей, обучающийся испытывает значительные затруднения при оперировании знаниями и умениями при их переносе на новые ситуации.
- Отметка «неудовлетворительно» не выполнены виды учебной работы, предусмотренные учебным планом. демонстрирует неполное соответствие знаний, умений, навыков приведенным в таблицах показателей, допускаются значительные ошибки, проявляется отсутствие знаний, умений, навыков по большему ряду показателей, обучающийся испытывает значительные затруднения при оперировании знаниями и умениями при их переносе на новые ситуации.

# 6. ДОСТУПНОСТЬ И КАЧЕСТВО ОБРАЗОВАНИЯ ДЛЯ ЛИЦ С ОВЗ

При необходимости инвалидам и лицам с ограниченными возможностями здоровья предоставляется дополнительное время для подготовки ответа на зачете.

При проведении процедуры оценивания результатов обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья могут использоваться собственные технические средства.

Процедура оценивания результатов обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья по дисциплине предусматривает предоставление информации в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

Для лиц с нарушениями зрения:	<ul><li>– в печатной форме увеличенным шрифтом,</li><li>– в форме электронного документа.</li></ul>
Для лиц с нарушениями слуха:	<ul><li>– в печатной форме,</li><li>– в форме электронного документа.</li></ul>
Для лиц с нарушениями	– в печатной форме, аппарата:
опорно-двигательного аппарата	– в форме электронного документа.

При проведении процедуры оценивания результатов обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья по дисциплине обеспечивает выполнение следующих дополнительных требований в зависимости от индивидуальных особенностей, обучающихся:

- а) инструкция по порядку проведения процедуры оценивания предоставляется в доступной форме (устно, в письменной форме);
- б) доступная форма предоставления заданий оценочных средств (в печатной форме, в печатной форме увеличенным шрифтом, в форме электронного документа, задания зачитываются преподавателем);
- в) доступная форма предоставления ответов на задания (письменно на бумаге, набор ответов на компьютере, устно).

При необходимости для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов процедура оценивания результатов обучения по дисциплине может проводиться в несколько этапов.

Проведение процедуры оценивания результатов обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья допускается с использованием дистанционных образовательных технологий.